

DRUNK BUSTERS

VODIČ ZA INSTRUKTORE



Kod prosečne osobe koja u prosečnim uslovima popije alkohol, naočare reprezentuju približno sledeće nivoe alkohola u krvi:



0,4 do 0,6 %
(zelená traka)



0,6 do 0,8 %
(plava traka)



0,8 do 1,5 %
(crna traka)



1,5 do 2,5 %
(crvena traka)

O NAOČARAMA

Drunk Busters naočare simuliraju efekte uticaja alkohola na ljudski organizam: smanjena opreznost, usporene reakcije, zbunjenost, izobličenje vidnog polja, promena percepcije rastojanja i dubine, suženje perifernog vida, slabije rasuđivanje i donošenje odluka, dupliranje slike i nedostatak koordinacije mišića. Kod nekih ljudi ovakvi problemi javljaju se već posle jednog pića, iako je koncentracija alkohola u njihovoj krvi veoma mala.

Kombinovanje male količine alkohola sa lekovima takođe može dovesti do navedenih efekata, čak iako je koncentracija alkohola u krvi vrlo niska.

Upotreba droga takođe dovodi do ovih efekata, čak iako uopšte ne postoji alkohol u krvi.

Proizvođač:



Distributer u regionu:



MRG Export-Import d.o.o.

Ustanička 25/V Beograd

Tel: +381 11 2433-705

Fax: +381 11 2433-792

Email: office@mrg.rs

Web: www.mrg.rs

KAKO KORISTITI NAOČARE

Za najefektnije rezultate učesnicima treba zadati da urade najmanje pet zadataka dok su "trezni" a onda ih zamoliti da isto ponove noseći naočare. Što se više vremena posveti svakom učesniku, program će biti efektniji. Ovde je dato nekoliko ideja za moguće testove.

Cilj je da se učesnici programa ubede da alkoholisanost može dovesti do ozbiljnih povreda ili smrti njih samih, njihovih prijatelja, članova porodice i drugih nedužnih žrtava. Treba im naglasiti da naočare samo simuliraju poremećaj vida i da, kad je neko pod dejstvom alkohola, takođe postoje i druge negativne posledice.

U radu sa manjim grupama treba se potruditi da svako isproba naočare, dok se u slučaju većeg broja ljudi preporučuje korišćenje volontera.

Imajte na umu da je bezbednost uvek prioritet broj jedan. Ne puštajte nikog da naočare koristi bez nadzora.



STANDARDNI TESTOVI TREZVENOSTI

Prvi test koji bi trebalo koristiti sa svakim ispitanikom je hodanje po pravoj liniji. Postavite liniju dužine 10 metara (pomoću selotep trake, boje ili sl.). Tražite od ispitanika da napravi devet koraka po pravoj liniji, hodajući nogu pred nogu (kao da pomoću stopala meri dužinu) i da istovremeno naglas broji korake. Kad izbroji devet koraka u jednom smeru, treba da se okrene i izbroji devet u drugom smeru.

Drugi test je stajanje na jednoj nozi. Sa rukama uz telo ispitanik treba jednu nogu da podigne 15 cm iznad zemlje i drži stopalo paralelno sa zemljom. Gledajući u stopalo koje je u visu, ispitanik treba naglas da broji "1001, 1002, 1003, itd..." dok ne protekne 30 sekundi. Kad je trezan, baš kao i svaki vozač, ispitanik će uraditi ove testove bez problema. Međutim, kada isto prba da uradi sa naočarama, neće uspeti da obavi zadatak kako treba.

UHVATI LOPTICU

Kažite ispitaniku da jednu ruku stavi iza leđa. Bacajte mu pet loptica jednu po jednu, koje on treba da uhvati jednom rukom bez korišćenja drugih delova tela.

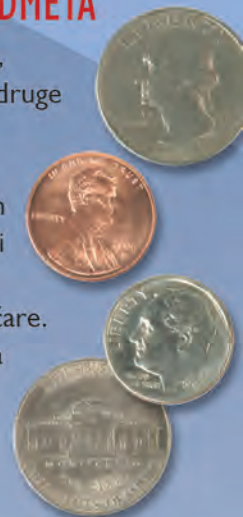
KOŠARKAŠKA

Ako imate pristup terenu za košarku, dajte ispitanicima da vode loptu od tačke A do tačke B i da onda sa tog mesta šutnu u koš.



SKUPLJANJE SITNIH PREDMETA

Bacite novčiće, kockice za jamb, ključeve, bombone ili bilo koje druge male predmete na pod i kažite ispitaniku da ih pokupi najbrže što može. Dajte nekom drugom u publici da meri koliko sekundi treba ispitaniku da ovo uradi "trezan" a koliko kad stavi naočare. Kao još jednu opciju možete na zemlju baciti različite novčiće i tražiti od ispitanika da na vašu naredbu pokupi tačno onaj novčić koji mu kažete.



VOŽNJA AUTOMOBILA IGRAČKE

Na ravnom parkingu, betonskom igralištu i sl. možete organizovati kurs koristeći kupa markere i automobil igračku sa četiri točka. Učesnici treba da voze prvo "trezni" a potom sa naočarama. Uporediti vreme vožnje u "treznom" i u "pijanom" stanju.



DRUGE IDEJE...

Pronaći određeni broj telefona u imeniku, pozvati prijatelja na mobilni, otključati katanac, doći do auta na parkingu, na tastaturi računara otkucati nekoliko rečenica (meriti vremena i uporediti broj grešaka), ili voziti se kao suvozač u automobilu i pokušati čitati saobraćajne i ulične znakove.

